

Invitation

Nordisk Spildag 2010

Lørdag 13. november

Nordisk Spildag 2010 sætter fokus på og skal bidrage til at styrke bibliotekernes rolle i samfundet. Nu og i fremtiden får nye medier som netop computerspil en central placering på biblioteket, hvis udfordring nu i høj grad er at kvalitetssikre udbuddet af spil og videreformidle som nuancere dem overfor publikum.

Nordisk Spildag 2010 er den åndelige efterfølger af den norske "Spilldag 09", der blev afholdt for første gang i november 2009 i Norge med 51 deltagende biblioteker over hele landet. Se www.spilldag.no for mere information og læs de norske erfaringer fra dagen. Herhjemme har bibliotekerne i bl.a. Helsingør, Blågård, Frederiksberg og Fredericia afholdt lignende dage med fokus på formidling af spil. Se f.eks. [http://fkb.dk/projekter/saet_biblioteket_paa_spil - hent materialet](http://fkb.dk/projekter/saet_biblioteket_paa_spil_-_hent_materialet) for inspiration.

Nordisk Spildag 2010 er blandt andet:

- En fælles nordisk temadag, hvor alle deltagende folkebiblioteker i hele Norden sætter fokus på spil i alle former – fra offline bræt- og kortspil til computer-, konsol- og online-spil.
- Arrangementer kan være foredrag, brætspil, udstilling af bibliotekets spil eller spilinitiativer i samarbejde med lokale organisationer, foreninger, ungdomsklubber, skoler etc.
- Større "fyrtårns"-biblioteker kan arrangere nordiske biblioteks-mesterskaber i klassiske eSport-spil – f.eks. Counter-Strike, FIFA eller Warcraft III.
- Lokale konkurrencer i musikspil som Guitar Hero, Rock Band eller dansespil. Konkurrencerne er kun en måde at profilere spilmediet på, og er fuldkommen frivilligt, om man som bibliotek vil arrangere eller deltage i.
- Nordiske mesterskaber i f.eks. Wii Tennis eller Wii Bowling – bibliotekerne laver lokale mesterskaber, noterer vindernes point og tid, og vi sammenligner på tværs af grænserne. Hvem vinder de nordiske mesterskaber?
- Fokus er på brugerne af bibliotekerne, og at de kan komme og opleve spilformidling i bibliotekets regi.
- Alle biblioteker i hele Norden er inviteret.

Baggrund

Folkebiblioteket i Norden er bygget op omkring en central formålsparagraf, der forlanger aktualitet og kvalitet, og at bibliotekerne stiller deres materiale gratis til rådighed for folket. Men er det en menneskeret at kunne låne computerspil på biblioteket?

Der har været mange debatter i nordisk regi, og frygten for nye medier er velkendt.

Da bøger blev stillet på åbne hylder, frygtede man om folk kunne styre en så fri og ubegrænset adgang til hele biblioteket. Da bibliotekerne begyndte at indkøbe tegneserier var der debatter om skadeligheden og deres kulturelle status, og da filmen fik sit indtog, var der debatter om unfair konkurrence med filmbranchen og at bibliotekerne fratog videobutikkerne deres markedsgrundlag.

Teknologiens udvikling løber hurtigere og hurtigere, og det er derfor afgørende for bibliotekets legitimitet og rolle som en aktiv samfundsaktør, at befolkningen får adgang til nye medier, solide kvalitetsvurderinger og adgang til et frirum, hvor alle kan mødes på neutral grund.

Mulighederne for deltagelse i **Nordisk Spildag 2010** (Nordic Game Day 2010) er mange – fra pc-spil til brætspil, konsolspil og kortspil. Bare mediet er interaktivt og spilrelateret. Mulighederne for samarbejde er ligeledes talrige: inviter lokale ungdomsklubber, kulturhuse, ungdomsskoler, leverandører og ældrecentre med i samarbejdet.

Det er **helt op til det enkelte biblioteker og deres ressourcer**, hvad de præsenterer og afholder af arrangementer, men kravet for deltagelse i **Nordisk Spildag 2010** er et lånermæssigt fokus på spil som både udlåns- og kulturbærende medie.

Er du i tvivl om dit bibliotek kan deltage, så kontakt styregruppen herunder for inspiration til mulige aktiviteter eller indspark til brainstorm.

Meld jeres bibliotek til **Nordisk Spildag 2010** på:
<https://web.questback.com/abmutvikling/spilldag/>

Tilmeldingen er ikke bindende.

Styregruppen bag Nordisk Spildag 2010 består af ABM-utvikling (Statens center for arkiv, bibliotek og museum i Norge), Nordic Game Program og bibliotekschefer og spilbibliotekarere fra nordiske biblioteker i bl.a. Gentofte, Malmø, Drammen, Århus og Ishøj.

Kontakt og tovholdere:

Siri Tidemann-Andersen, seniorrådgiver
siri.tidemann-andersen@abm-utvikling.no
+ 47 92 63 97 84.
www.abm-utvikling.no

Thomas Vigild, konsulent
thomas@nordicgameprogram.com
+45 23 25 53 17.
www.nordicgame.com